

โครงการประจำปีงบประมาณ 2568

วิทยาลัยสารพัดช่างนครศรีธรรมราช

1. ชื่อโครงการ อบรมเชิงปฏิบัติการการสร้างสื่อการเรียนการสอนโดยใช้คอมพิวเตอร์โปรแกรมระบบ Ai
2. ผู้รับผิดชอบ งานสื่อการเรียนการสอน ฝ่ายวิชาการ
3. ระยะเวลาดำเนินการ ตลอดปีงบประมาณ 2568
4. ความสอดคล้อง/เชื่อมโยง/ภายใต้ยุทธศาสตร์ นโยบาย จุดเน้น และมาตรการ

4.1 ยุทธศาสตร์ชาติ 20 ปี (พ.ศ. 2561 – 2580)

ยุทธศาสตร์ที่ 3 ด้านการพัฒนาและเสริมสร้างศักยภาพทรัพยากรมนุษย์

ยุทธศาสตร์ที่ 4 ด้านการสร้างโอกาสและความเสมอภาคทางสังคม

4.2 ยุทธศาสตร์กระทรวงศึกษาธิการ

ข้อ 1 พัฒนาหลักสูตร กระบวนการเรียนการสอน การวัด และประเมินผล

ข้อ 2 ผลิต พัฒนาครู คณาจารย์และบุคลากรทางการศึกษา

ข้อ 5 ส่งเสริมและพัฒนาระบบเทคโนโลยีดิจิทัลเพื่อการศึกษา

ข้อ 6 พัฒนาระบบบริหารจัดการและส่งเสริมให้ทุกภาคส่วนมีส่วนร่วมในการจัดการศึกษา

4.3 นโยบายการพัฒนาอาชีวศึกษา

วาระงานพัฒนาที่ 1 ส่งเสริมการเรียนรู้อาชีวศึกษาทุกที่ทุกเวลา (Anywhere Anytime)

ข้อที่ 1.1 ส่งเสริมและสนับสนุนแพลตฟอร์มและสื่อการเรียนรู้

วาระงานพัฒนาที่ 2 ปฏิรูปอาชีวศึกษาและพัฒนาคุณภาพการศึกษา

ข้อที่ 2.8 ส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีและเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) ในการจัดการเรียนการสอน

วาระงานพัฒนาที่ 6 ยกระดับการบริหารและพัฒนาบุคลากรอาชีวศึกษา

ข้อที่ 6.1 พัฒนาและปรับปรุงแนวปฏิบัติในการบริหารงานบุคคลทุกมิติ

วาระงานพัฒนาที่ 7 เสริมสร้างภาพลักษณ์อาชีวศึกษายุคใหม่

ข้อที่ 7.3 พัฒนารูปแบบการประชาสัมพันธ์และการสื่อสารองค์กรที่ตอบโจทย์สังคม

วาระงานพัฒนาที่ 8 เพิ่มประสิทธิภาพการบริหารจัดการอาชีวศึกษา

ข้อที่ 8.2 ส่งเสริมการใช้เทคโนโลยีดิจิทัลและเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (AI) ในการบริหารจัดการ

อาชีวศึกษา

4.4 ยุทธศาสตร์ของสำนักงานคณะกรรมการการอาชีวศึกษา

ข้อ 2 การผลิตและพัฒนากำลังคนด้านการอาชีวศึกษาเพื่อสร้างขีดความสามารถในการแข่งขันของประเทศ

ข้อ 6 การเพิ่มประสิทธิภาพระบบการบริหารจัดการอาชีวศึกษา

4.5 มาตรฐานสถานศึกษาของวิทยาลัยสารพัดช่างนครศรีธรรมราช

มาตรฐานที่ 2 การจัดการอาชีวศึกษา

ประเด็นการประเมิน 2.2 ด้านการจัดการเรียนการสอนอาชีวศึกษา

ประเด็นการประเมิน 2.4 ด้านการนำนโยบายสู่การปฏิบัติ

มาตรฐานที่ 3 การสร้างสังคมแห่งการเรียนรู้

ประเด็นการประเมิน 3.1 ด้านความร่วมมือในการสร้างสังคมแห่งการเรียนรู้

ประเด็นการประเมิน 3.2 ด้านนวัตกรรม สิ่งประดิษฐ์ งานสร้างสรรค์ งานวิจัย

4.6 สถานศึกษารางวัลพระราชทาน

ด้านที่ 2 การบริหารหลักสูตรและงานวิชาการ

ข้อที่ 2.2 การพัฒนาการเรียนการสอน

ข้อที่ 2.5 การพัฒนาแหล่งการเรียนรู้

ด้านที่ 3 การบริหารการจัดการ

ข้อที่ 3.1 การพัฒนาระบบข้อมูลและสารสนเทศ

ข้อที่ 3.2 การพัฒนาคุณภาพของสถานศึกษา

ด้านที่ 5 บุคลากรและการบริหารงานบุคลากร

ข้อที่ 5.1 คุณลักษณะของผู้บริหาร

ข้อที่ 5.2 คุณลักษณะของครู

ข้อที่ 5.3 คุณลักษณะของบุคลากรสนับสนุน

ข้อที่ 5.4 การบริหารงานและการพัฒนาบุคลากร

4.7 พันธกิจ และกลยุทธ์ ของวิทยาลัยสารพัดช่างนครศรีธรรมราช

พันธกิจที่ 2 บริหารจัดการตามหลักธรรมาภิบาล และการมีส่วนร่วมของทุกภาคส่วน

กลยุทธ์ที่ 2.3 สร้างเครือข่ายความร่วมมือการจัดการอาชีวศึกษา

กลยุทธ์ที่ 2.4 ส่งเสริมและสนับสนุนการปฏิบัติงานของบุคลากรแบบมีส่วนร่วม

5. หลักการและเหตุผล

การดำเนินการโครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ “อบรมเชิงปฏิบัติการการสร้างสื่อการเรียนการสอนโดยใช้คอมพิวเตอร์โปรแกรมระบบAi”เป็นโครงการที่จัดขึ้นโดยมีวัตถุประสงค์ เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรม มีความรู้ ความเข้าใจ เกี่ยวกับการผลิตสื่อการเรียนการสอน และเพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมมีทักษะเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมในการทำสื่อการเรียนการสอนและได้นำความรู้ที่ได้รับไปพัฒนาการจัดกิจกรรมการเรียนรู้ให้กับผู้เรียนได้อย่างมีประสิทธิภาพ

6. วัตถุประสงค์

6.1 เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรม มีความรู้ ความเข้าใจ เกี่ยวกับการผลิตสื่อการเรียนการสอน

6.2 เพื่อให้ผู้เข้ารับการอบรมมีทักษะเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมในการทำสื่อการเรียนการสอน

7. เป้าหมาย

7.1 เชิงปริมาณ

จำนวนครู และบุคลากรทางการศึกษาที่ได้มีการใช้งานหรือพัฒนาสื่อการเรียนการสอน ให้เอื้อต่อการจัดกระบวนการเรียนการสอน และการปฏิบัติงาน

7.2 เชิงคุณภาพ

การเรียนการสอนมีคุณภาพของครูผู้สอน สามารถนำความรู้ที่ได้ไปใช้ประโยชน์ในการปฏิบัติหน้าที่ และจัดการเรียนการสอนของตนเองให้มีประสิทธิภาพมากยิ่งขึ้น

8. วิธีดำเนินการ/กิจกรรม

ขั้นตอนการดำเนินงาน	ระยะเวลาดำเนินการ											
	ไตรมาสที่ 1			ไตรมาสที่ 2			ไตรมาสที่ 3			ไตรมาสที่ 4		
	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
1. เสนอโครงการ	✓											
2. อนุมัติโครงการตามแผน		✓										
3. แต่งตั้งคณะกรรมการดำเนินโครงการ		✓	✓	✓								
4. ดำเนินการตามโครงการ				✓	✓	✓	✓					
5. สรุปและประเมินผล							✓	✓	✓			

9. งบประมาณในการดำเนินโครงการ

☒ งบประมาณ ☐ อุดหนุน ☐ รายได้สถานศึกษา หมายเหตุ ถัวเฉลี่ยจ่ายทุกรายการ

ลำดับที่	รายการ	จำนวนเงิน
1.	ค่าตอบแทน - ค่าตอบแทนวิทยากรภายนอก (2 คน x 6 ชม. x 600 บาท x 2 วัน)	7,200
2.	ค่าใช้สอย - ค่าที่พักวิทยากร (2 คน x 2 คืน x 1,500 บาท) - ค่าอาหารกลางวัน (65 คน x 60 บาท x 2 วัน) - ค่าอาหารว่าง (65 คน x 35 บาท x 2 วัน x 2 มื้อ)	6,000 7,800 9,100
3.	ค่าวัสดุ	-
	รวมเป็นเงิน (สามหมื่นหนึ่งร้อยบาทถ้วน)	30,100

10. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

10.1 ครู เจ้าหน้าที่ บุคลากรทางการศึกษาให้มีความรู้ ความเข้าใจ เกี่ยวกับการผลิตสื่อการเรียนการสอนด้วยโปรแกรมคอมพิวเตอร์

10.2 ครู เจ้าหน้าที่ บุคลากรทางการศึกษา มีทักษะเกี่ยวกับการใช้โปรแกรมในการทำสื่อการเรียนการสอน

11. ผลผลิต (Output)

11.1 ครูและบุคลากรทางการศึกษามีความรู้ในการจัดสื่อการเรียนการสอน

11.2 เพิ่มประสิทธิภาพในการจัดการเรียนการสอน

12. ผลลัพธ์ (Outcome)

ครูและบุคลากร มีสื่อการเรียนการสอนที่ทันสมัย

13. ผลกระทบ (Impact)

ปริมาณการการเรียนการสอนที่มีการเปลี่ยนแปลงความทันสมัยตลอดเวลา

14. การติดตามและประเมินผลโครงการ

วิธีการ	เครื่องมือ
☐ 1. สัมภาษณ์	☐ แบบสอบถามสัมภาษณ์
☐ 2. สังเกต	☐ แบบสังเกต
☒ 3. รายงานผล	☒ สรุปรายงานผล
☐ 4. อื่น ๆ	☒ แบบสอบถาม
	☐ อื่น ๆ

ลงชื่อ 
(นายพองเจนต์ จงบุรี)

หัวหน้างานสื่อการเรียนการสอน

ผู้รับผิดชอบโครงการ

ลงชื่อ



ผู้เห็นชอบโครงการ

(นายอภิรักษ์ สุขเกษม)

รองผู้อำนวยการฝ่ายวิชาการ

ลงชื่อ 
(นางโสภิตา เมฆฉาย)

หัวหน้างานวางแผนและงบประมาณ

ผู้เห็นชอบโครงการ

ลงชื่อ



ผู้เห็นชอบโครงการ

(นายสุทธิพงษ์ จันทรพิญ)

รองผู้อำนวยการฝ่ายแผนงานและความร่วมมือ

☒ อนุมัติ

☐ ไม่อนุมัติ

ลงชื่อ



ผู้อนุมัติโครงการ

(นายสุรศักดิ์ นาคาลักษณ์)

ผู้อำนวยการวิทยาลัยสารพัดช่างนครศรีธรรมราช